



# Evil-Dog Productions a effectué une migration vers un serveur dédié d'iWeb en vue d'améliorer son expérience utilisateur

Le studio indépendant de développement de jeux vidéo Evil-Dog Productions a effectué une migration vers un serveur dédié d'iWeb afin d'offrir à ses clients une meilleure communauté en ligne et de meilleurs services multijoueurs.

Evil-Dog Productions est un développeur indépendant en croissance dont les collaborateurs et les utilisateurs sont répartis partout dans le monde. Leurs jeux Flash et mobiles misent énormément sur le mode multijoueur, ainsi que sur les communautés et les classements en ligne. Evil-Dog Productions a notamment développé les jeux Dark Siege, Road of the Dead, The Blind Swordsman, Beast's Fury et Punk-o-Matic.

## LE DÉFI

La popularité croissante de ses communautés en ligne et le lancement de nouveaux jeux multijoueurs n'ont pas laissé le choix à Evil-Dog Productions : le studio avait besoin d'une solution d'hébergement plus performante qui lui offrirait une plus grande capacité de stockage et un meilleur contrôle sur son serveur.

« Nous administrons un site Web où les membres de la communauté de notre populaire jeu Punk-o-Matic peuvent partager la musique créée dans le jeu », affirme Marco Arsenault, programmeur et partenaire d'Evil-Dog Productions.

« La popularité du site nous a poussés à avoir recours à un serveur dédié, un serveur partagé n'étant pas assez performant pour héberger un si grand site

## INDUSTRIE

Développement de jeux vidéo

## DÉFI

La migration des services multijoueurs et des services à la communauté vers une solution d'hébergement plus performante dotée d'une capacité de stockage accrue et d'un meilleur contrôle.

## SOLUTION

- Serveurs dédiés
- Migration du serveur
- Gestion à la demande

## RÉSULTATS

- Expérience utilisateur améliorée
- Système rapide et sans heurt
- Capacité de stockage accrue du serveur
- Migration de données efficace et réussie
- Administration du serveur à la demande

Web. Nous devons également avoir le plein contrôle sur le serveur, compte tenu de nos autres jeux dotés d'un mode multijoueur et de classements en ligne. »

Le défi du développeur montréalais était le suivant : avec un catalogue de 21 jeux populaires, la migration des serveurs était un projet ambitieux et complexe. Il fallait faire preuve d'une attention particulière afin de maintenir l'accessibilité aux données du studio et leur intégrité, de façon à ne pas décevoir les nombreux joueurs comptant sur ces données.

## LA SOLUTION

Evil-Dog Productions a effectué une migration vers un serveur dédié d'un centre de données d'iWeb situé à Montréal. Après avoir évalué la complexité de la migration et le risque que cet exercice posait pour les données de ses utilisateurs, le studio montréalais a décidé de faire appel au service de gestion à la demande d'iWeb afin de profiter d'une assistance pendant le processus de migration. Un gestionnaire de compte officiellement affecté a ainsi agi à titre de personne-ressource auprès d'Evil-Dog Productions relativement à sa solution d'hébergement, à la migration de son serveur et à ses besoins courants.

« La principale préoccupation en ce qui a trait à n'importe quel fournisseur de service concerne la qualité du soutien à la clientèle », ajoute Marco. « Les serveurs sont des bêtes très complexes, et de nombreuses choses peuvent aller de travers. Si vous n'êtes pas un technicien ou un administrateur qualifié, vous risquez de vous noyer dans un océan de paramètres et de fichiers de configuration, empêtré avec les bogues de votre site Web et de vos services. Un soutien technique rapide est essentiel. »

**« La performance du serveur est incroyable. Dès que nous avons effectué la migration, nous avons immédiatement constaté une amélioration considérable sur tous nos sites et dans tous nos services. Nous étions stupéfaits. »**

## LES RÉSULTATS

En plus d'entraîner une amélioration marquée de la performance pour sa communauté et ses joueurs existants, le serveur dédié d'Evil-Dog Productions a la capacité nécessaire pour héberger de nombreux nouveaux utilisateurs dans les jeux à venir et les communautés en pleine croissance du studio. Il est également doté d'une infrastructure extensible, au cas où le besoin se présenterait.

« iWeb nous a fourni un serveur dédié très puissant qui nous permet d'exécuter tous nos systèmes rapidement et sans heurt. Nos sites sont plus performants, et nous disposons maintenant d'un serveur multijoueur très rapide », conclut Marco.

**« Nous avons profité d'un soutien rapide au vu de la complexité de la migration à laquelle nous procédions. Nous avons vraiment trouvé qu'iWeb est une entreprise dynamique qui ne traite pas ses clients comme s'ils étaient des numéros. Ils se sont véritablement occupés de la migration, ce qui nous a été d'un grand secours. »**

